

Juge – Biathlon CP



Nom équipe

Nombre d'élèves

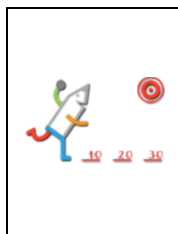
- Lancer non réussi.
- Lancer réussi.



Au coup de sifflet, je démarre le chronomètre.



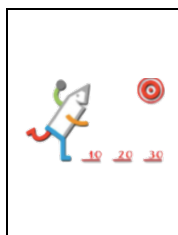
L'équipe court ½ boucle et se présente sur la zone de lancer.



1	2	3
ATTENDRE TOUTE L'ÉQUIPE Puis autoriser le premier élève à lancer 4 balles successivement.	Contrôler les 4 lancers. ○○○○	Indiquer à l'équipe le nombre de tours de pénalité qu'elle doit effectuer. □ → 1 juge contrôle.



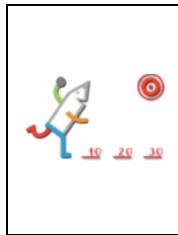
L'équipe court 1 boucle et se présente sur la zone de lancer.



1	2	3
ATTENDRE TOUTE L'ÉQUIPE Puis autoriser le deuxième élève à lancer 4 balles successivement.	Contrôler les 4 lancers. ○○○○	Indiquer à l'équipe le nombre de tours de pénalité qu'elle doit effectuer. □ → 1 juge contrôle.



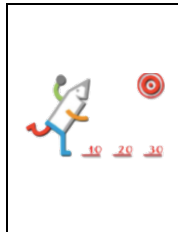
L'équipe court 1 boucle et se présente sur la zone de lancer.



1	2	3
ATTENDRE TOUTE L'EQUIPE Puis autoriser le troisième élève à lancer 4 balles successivement.	Contrôler les 4 lancers. ○○○○	Indiquer à l'équipe le nombre de tours de pénalité qu'elle doit effectuer. □ → 1 juge contrôle.



L'équipe court 1 boucle et se présente sur la zone de lancer.



1	2	3
ATTENDRE TOUTE L'EQUIPE Puis autoriser le quatrième élève à lancer 4 balles successivement.	Contrôler les 4 lancers. ○○○○	Indiquer à l'équipe le nombre de tours de pénalité qu'elle doit effectuer. □ → 1 juge contrôle.



L'équipe court 1 boucle et rejoint la ligne d'arrivée.



J'arrête le chronomètre au passage du dernier coureur sur la ligne d'arrivée.

Je note le temps de l'équipe :