

Juge – Biathlon C€1



Nom équipe

Nombre d'élèves

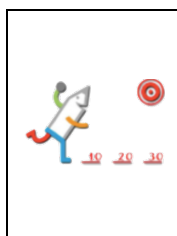
- Lancer non réussi.
- Lancer réussi.



Au coup de sifflet, je démarre le chronomètre.



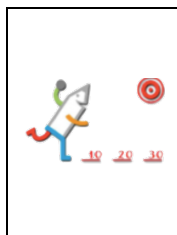
L'équipe court 1 boucle et se présente sur la zone de lancer.



1	2	3
ATTENDRE TOUTE L'ÉQUIPE Puis autoriser le premier élève à lancer 4 balles successivement.	Contrôler les 4 lancers. ○○○○	Indiquer à l'équipe le nombre de tours de pénalité qu'elle doit effectuer. □ → 1 juge contrôle.



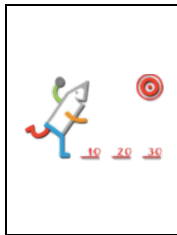
L'équipe court 1 boucle et se présente sur la zone de lancer.



1	2	3
ATTENDRE TOUTE L'ÉQUIPE Puis autoriser le deuxième élève à lancer 4 balles successivement.	Contrôler les 4 lancers. ○○○○	Indiquer à l'équipe le nombre de tours de pénalité qu'elle doit effectuer. □ → 1 juge contrôle.



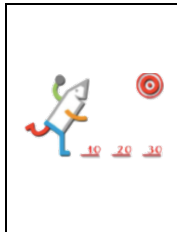
L'équipe court 1 boucle et se présente sur la zone de lancer.



1	2	3
<p>ATTENDRE TOUTE L'EQUIPE</p> <p>Puis autoriser le troisième élève à lancer 4 balles successivement.</p>	<p>Contrôler les 4 lancers.</p> <p>○ ○ ○ ○</p>	<p>Indiquer à l'équipe le nombre de tours de pénalité qu'elle doit effectuer.</p> <p>□</p> <p>→ 1 juge contrôle.</p>



L'équipe court 1 boucle et se présente sur la zone de lancer.



1	2	3
<p>ATTENDRE TOUTE L'EQUIPE</p> <p>Puis autoriser le quatrième élève à lancer 4 balles successivement.</p>	<p>Contrôler les 4 lancers.</p> <p>○ ○ ○ ○</p>	<p>Indiquer à l'équipe le nombre de tours de pénalité qu'elle doit effectuer.</p> <p>□</p> <p>→ 1 juge contrôle.</p>



L'équipe court 1 boucle et rejoint la ligne d'arrivée.



J'arrête le chronomètre au passage du dernier coureur sur la ligne d'arrivée.

Je note le temps de l'équipe :