



TCHOUKBALL Cycle 3

Règles

Caractéristiques du jeu :

- Le tchoukball se joue avec un ballon de hand, à la main.
- Les deux équipes adverses sont constituées de 5 joueurs.
- Il se pratique sur un terrain équivalent au mini-hand (20 x 10 m, soit ¼ d'un terrain de hand).
- De chaque côté se trouve un « cadre » qui renvoie le ballon (petit trampoline).
- Une zone interdite (½ cercle de 1 m 50) à l'intérieur de laquelle les joueurs n'ont pas le droit de pénétrer doit être matérialisée.
- Les joueurs peuvent tirer sur le cadre de leur choix. Il n'y a pas de « camp ».



Règles du jeu :

1) Comment marquer des points ?

- ◆ Je gagne un point :
 - Je tire dans le cadre et le ballon rebondit dans la surface de jeu avant que l'équipe adverse ne s'en saisisse.
- ◆ Je donne un point :
 - Je manque le cadre ou bien je tire dans le cadre mais le ballon rebondit hors de la surface de jeu (dans la zone interdite, hors des limites du terrain ou sur moi).
- ◆ Personne ne marque de point :
 - Je tire sur le montant du cadre, mais le ballon rebondit dans la surface de jeu.
 - Le ballon rebondit sur ou est récupéré par erreur par un partenaire. Mais il y a alors faute : la balle est remise en jeu par l'autre équipe.

2) Se situer dans l'espace de jeu :

- ◆ Mon équipe a le ballon :
 - Je peux jouer sur les deux cadres.
- ◆ L'autre équipe a le ballon :
 - Je défends le sol autour du cadre visé en plusieurs lignes de défense.

Il n'y a pas de camp propre, c'est la possession du ballon qui détermine l'occupation de l'espace.



TCHOUKBALL Cycle 3

Règles

3) L'essentiel du règlement :

- ◆ J'ai le droit :
 - De faire 3 passes pour attaquer. L'engagement (après un point) ne compte pas comme une passe, mais la remise en jeu (après une faute) compte comme une passe.
 - De garder le ballon 3 secondes en main avant de faire une passe ou de tirer.
 - De faire 3 appuis au sol avec le ballon en main (recevoir le ballon avec les deux pieds au sol compte pour un appui).
 - De faire trois tirs consécutifs sur le même cadre (cumul des tirs des deux équipes)
 - ◆ Je n'ai pas le droit :
 - de gêner l'adversaire : interception interdite, ne pas se mettre entre le tireur et le cadre, entre le ballon et le défenseur.
 - De faire rebondir le ballon au sol (dribble, passes à terre)
 - De toucher le ballon avec la partie inférieure (du pied au genou inclus)
 - Après engagement, de tirer si le ballon n'a pas encore franchi la ligne médiane.
- Il y a faute : la balle est remise en jeu par l'autre équipe.