

Objectifs :

- Promouvoir la pratique du tennis à l'école dans le cadre associatif de l'USEP
- Permettre aux enfants de vivre, d'expérimenter et comprendre que la quantité, la régularité et l'intensité de la pratique ont un effet sur son état général et sa forme.
- Afficher les rencontres sportives-associatives USEP comme des rencontres promotrices de santé.

Les classes USEPiennes participantes s'engagent à :

- Pratiquer un **cycle d'apprentissage** en amont de la rencontre en s'appuyant sur l'**outil pédagogique** [« La rencontre Class'Tennis USEP »](#)
- Impliquer **les enfants dans la tenue des rôles sociaux** (arbitre, maître du temps, responsable de la marque, ...) au cours du cycle d'apprentissage et lors de la rencontre
- Apporter une **balle de tennis usagée par enfant** sur la rencontre
- **Respecter l'organisation de la rencontre** telle qu'elle aura été prévue
- Apporter le **Totem de leur association** lors de la rencontre
- Permettre à chaque enfant de venir avec sa **licence USEP** sur la rencontre

L'organisateur USEP 21 s'engage à :

- Mettre en place une **rencontre « Class'Tennis USEP »**
- Mettre à disposition un **outil pédagogique sous forme numérique** : [« La rencontre Class'Tennis USEP »](#)
- Mettre à disposition des **kits « Class'Tennis USEP »** pour mener en amont des cycles d'apprentissage dans les classes
- Impliquer progressivement l'enfant dans la **tenue des rôles sociaux** (arbitre, maître du temps, responsable de la marque, ...)
- Communiquer via la presse et les réseaux sociaux
- Remettre, sur présentation de la licence, un **diplôme individuel et les smileys « rôles sociaux »**.
- Mettre en place un atelier de recyclage des balles de tennis apportées par les enfants

Transport :

Le Comité départemental de l'USEP prend en charge **60% du transport** pour les classes USEPiennes (licenciées) **ayant répondu au cahier des charges**.

Présentation de l'opération :

Une rencontre « Class'Tennis USEP ! » en Côte d'or, c'est :

- une rencontre qui s'appuie sur **les ateliers de l'outil pédagogique** « La rencontre Class'Tennis USEP »
- une rencontre qui offre un dispositif dans lequel chaque enfant participant peut s'impliquer progressivement dans la **tenue des rôles sociaux** (arbitre, responsable de la marque, maître du temps...), être en posture de responsabilité avec l'aide des adultes
- une rencontre **accessible et valorisante** pour tous (équitable, épanouissante et inclusive)
- un **temps d'accueil** en début de rencontre avec : présentation des classes participantes, présentation des totems, présentation du déroulement de la rencontre...
- un **temps de conclusion** avec la remise des diplômes de participation et éventuellement un temps convivial
- une rencontre **ouverte aux USEPiens du cycle 2**

Description de la rencontre :

Aire de jeu : équivalente à 2 terrains de tennis

Public : 4 classes de cycle 2 (soit environ 100 enfants)

Équipes de 8 enfants (2 enfants de chaque classe)

Durée : 2 heures

Déroulement : 3 rotations de 40 minutes

- Ateliers de pratique
- Ateliers de match
- Ateliers de réflexion

LES ATELIERS DE PRATIQUE SPORTIVE

Lieu : surface équivalente à un terrain de tennis

Durée : 10 minutes par atelier (soit 40 minutes au total)

Effectif : 4 équipes (soit environ 32 enfants)

Organisation : 4 ateliers

- Échange 1 : Les passes
- Échange 2 : Le fait tout
- Service : Le match de service
- Attaque : Tir au but

Matériel : nécessaire à chaque atelier

ATELIER MATCH/SANTE (EMOTIONS)

Lieu : surface équivalente à un terrain de tennis

Durée : 20 minutes par atelier (soit 40 minutes au total)

Effectif : 4 équipes (soit environ 32 enfants)

Organisation : 2 ateliers (chaque atelier est doublé)

Dispositif par terrain : 1 équipe par terrain (2 joueurs, 2 arbitres, 2 marqueurs de points, 2 ramasseurs de balles)

Matériel : nécessaire à chaque atelier

Chaque match dure 4 minutes. Changement de rôle à chaque match.
Avec les 2 ateliers, chaque enfant aura ainsi tenu chaque rôle 2 fois.

Un lien avec les émotions sera fait après chaque atelier (cf. la réglette des émotions).

LES ATELIERS DE REFLEXION

1. Éducation à la santé : Le « remue-méninge »

Lieu : endroit calme (vestiaire)

Durée : 20 minutes

Effectif : 2 équipes (soit environ 16 enfants)

Dispositif : les enfants sont assis en cercle – l'adulte « animateur » est avec eux

Matériel : bâton de parole + règles d'or

2. Éducation au Développement durable

Lieu : espace en dehors des terrains

Durée : 20 minutes

Effectif : 2 équipes (soit environ 16 enfants)

Matériel : balles de tennis usagées apportées par les enfants, cutter, ciseaux, terreau, plans