

CE1

Passer malgré
l'obstacle

L'Épervier

Nous sommes
les lapins. Les
lapins touchés
font une chaîne
avec l'épervier



Nous sommes
l'épervier. Quand
nous crions « en
chasse », les lapins
doivent traverser
sans se faire toucher



Nous sommes l'épervier.
Pour pouvoir toucher, la
chaîne ne doit pas casser.



Je suis le dernier
lapin. Si j'arrive à
passer, je deviens
l'épervier pour la
partie suivante



But du jeu :

- Les lapins doivent traverser le terrain sans se faire toucher.
- Les lapins touchés sont éliminés
- La chaîne ne doit pas casser pour que la « touche » compte

Organisation matérielle :

- 1 espace de jeu rectangulaire
- 1 chasuble pour différencier la chaîne épervier

Déroulement de la rencontre :

- 2 équipes de 6 enfants (1 équipe de lapins - 1 équipe d'éperviers qui entrent 2 à 2, à tour de rôle
- Désigner 2 éperviers au départ. Jouer pour le plaisir. Chaque couple d'épervier doit mener 2 chasses
Durée d'une partie : 3 x 1 minute (chaque paire d'épervier reste 1 minute)
- Un joueur qui sort des limites est touché
- Evaluation collective : total du nombre de lapins touchés par les 3 paires d'éperviers.

Sens du jeu :

- Jeu de poursuite, donc un jeu de chasse avec le pouvoir symbolique de vie ou de mort

Intérêts du jeu :

Obligation d'affronter l'épervier

Mise en place de stratégies individuelles,
puis collectives

Comprendre :

- 2 statuts différenciés au départ :
Épervier - Lapins
- 1 rôle pour l'épervier : attraper
- 1 rôle pour les lapins : passer

L'enfant doit :

- Comme épervier : apprécier ses chances, choisir une proie.
- Dans la chaîne : s'organiser à 2 pour ne pas la briser
- Comme lapins :
 - o Tenir compte du terrain
 - o Choisir le moment favorable
 - o Choisir son chemin
 - o Choisir sa vitesse
 - o Développer des stratégies