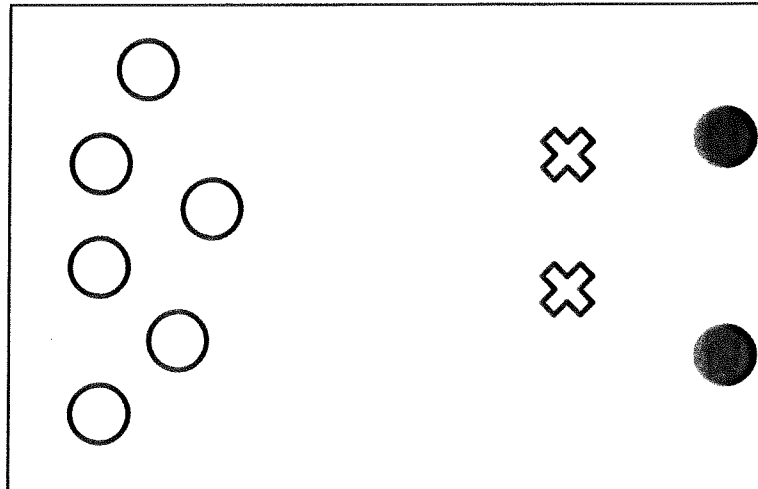


La queue du Diable



1 équipe d'anges

1 équipe de diables

Règles du Jeu :

Au début du jeu, l'équipe des anges commence avec 2 statues et 6 enfants « libres ». Les 2 diables ont 40 secondes pour toucher un maximum d'anges ce qui les transforment en statues. Les anges peuvent se libérer en se touchant la main.

On compte le nombre de touches que les diables ont effectuées. Si jamais un diable se fait prendre sa queue, il sort du jeu. Si les deux diables se font prendre leur queue le chrono s'arrête et on garde le score qu'ils avaient obtenu jusque-là. Lorsque tous les diables sont passés, on additionne le score de tous les diables pour obtenir le score final de l'équipe.

L'équipe qui fera le meilleur score final gagne le jeu.

Important : Si une équipe a moins de joueurs que les autres, on fera passer les diables plusieurs fois afin que le nombre de passages soit le même.

