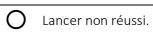


1 400 M - BIATHLON

COURSE N°

Nombre d'élèves



Lancer réussi.



Au coup de sifflet, je démarre le chronomètre.



L'équipe court 200 m et se présente sur la zone de lancer.





1	2	3
ATTENDRE TOUTE	Contrôler les 4	Indiquer à l'équipe le
L'EQUIPE	lancers.	nombre de tours de pénalité qu'elle doit
Puis autoriser le premier		effectuer.
élève à lancer 4 balles	0000	
successivement.	0000	
		→ 1 juge contrôle.



L'équipe court 400 m (un tour de piste) et se présente sur la zone de lancer.



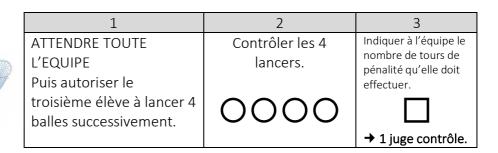


1	2	3
ATTENDRE TOUTE	Contrôler les 4	Indiquer à l'équipe le
L'EQUIPE	lancers.	nombre de tours de pénalité qu'elle doit
Puis autoriser le		effectuer.
deuxième élève à lancer	0000	
4 balles successivement.		→ 1 juge contrôle.



L'équipe court 400 m (un tour de piste) et se présente sur la zone de lancer.







L'équipe court 400 m (un tour de piste) et se présente sur la zone de lancer.





	1	2	3
	ATTENDRE TOUTE	Contrôler les 4	Indiquer à l'équipe le
	L'EQUIPE	lancers.	nombre de tours de pénalité qu'elle doit
•	Puis autoriser le		effectuer.
	quatrième élève à lancer	0000	
	4 balles successivement.		ш
			→ 1 juge contrôle.



L'équipe rejoint la ligne d'arrivée.



J'arrête le chronomètre au passage du dernier coureur sur la ligne d'arrivée.

Je note le temps de	
l'équipe :	