

Feuille de marque

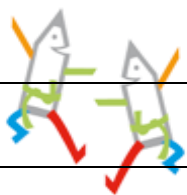


Conquête de foulards

Équipe _____		Équipe _____	
1	2	3	4

Rôles			Marquage des points			
			Équipe _____		Équipe _____	
Joueurs	Arbitre	Marqueur	1	2	3	4
1 contre 3	2	4				
2 contre 4	1	3				
1 contre 4	3	2				
2 contre 3	4	1				
Total par joueur						
Total par équipe						

Chaque fois qu'un joueur attrape le foulard de son adversaire, il marque un point.
Le 1^{er} joueur qui marque 3 points remporte la partie.



Feuille de marque



L'île

Équipe _____		Équipe _____	
1	2	3	4

Rôles			Marquage des points			
<input type="radio"/> Joueur qui a le pied dans le cerceau.			Équipe _____		Équipe _____	
Joueurs	Arbitre	Marqueur	1	2	3	4
① contre 3	2	4				
② contre 4	1	3				
1 contre ④	3	2				
2 contre ③	4	1				
Total par joueur						
Total par équipe						

3 essais par duels. 1 point par essai réussi.
30 secondes maximum par essai.