



## Objectifs :

- A la suite de la mise en place d'un cycle en EPS, autour de deux jeux traditionnels, **conduire et maîtriser un affrontement collectif** :
  - S'engager dans un affrontement collectif en respectant les règles du jeu.
  - Contrôler son engagement moteur et affectif pour réussir des actions simples.
  - Connaître le but du jeu.
  - Reconnaître ses partenaires et ses adversaires.
- Impliquer progressivement l'enfant dans la **tenue des rôles sociaux** (maître du temps, responsable de la marque, arbitre...)

## Les classes USEPiennes participantes s'engagent à :

- Pratiquer un **cycle d'apprentissage** en amont de la rencontre
- Impliquer les enfants dans la **tenue des rôles sociaux** (maître du temps, responsable de la marque, arbitre...) au cours du cycle d'apprentissage
- **Respecter l'organisation de la rencontre** telle qu'elle aura été prévue
- Apporter le **Totem de leur association** lors de la rencontre
- **Partager le temps de pause méridienne** avec les autres classes participantes
- Permettre à chaque enfant de venir avec sa **licence USEP** sur la rencontre

## L'Association USEP d'école « organisatrice » s'engage à :

- Mettre en place la **Rencontre Sportive Associative Jeux traditionnels**, avec un **temps d'accueil** et de **conclusion** de la rencontre
- Impliquer progressivement les enfants dans la **tenue des rôles sociaux** (maître du temps, responsable de la marque, arbitre...)
- Remettre un **diplôme de participation** à toutes les classes

## L'USEP 21 s'engage à :

- **Accompagner** l'Association USEP d'école organisatrice, mettre à disposition le **matériel nécessaire** pour la rencontre
- **Communiquer** via les réseaux sociaux et le site internet
- Remettre, sur présentation de la licence, un **diplôme individuel** et les smileys « rôles sociaux ».
- Donner l'**équivalent de 60%** d'un trajet Ecole-Dijon en **budget matériel** à l'AS organisatrice

## Transport :

Le Comité départemental de l'USEP prend en charge **60% du transport** pour les classes USEPiennes (licenciées) **ayant répondu au cahier des charges**.



## Présentation de la rencontre :

La Rencontre Sportive Associative Jeux traditionnels à l'USEP Côte d'or, c'est :

- la participation, **par équipe**, à **deux mini-tournois** successifs, un sur chacun des deux jeux préparés en classe
- une rencontre dans laquelle **chaque enfant est pratiquant et impliqué dans un rôle social** : maître du temps, arbitre, arbitre de touche, maître de la marque...
- une rencontre accessible et valorisante pour tous (équitable, épanouissante et inclusive)
- un **temps d'accueil** en début de rencontre avec : présentation des classes participantes, présentation des totems, rappel des règles du jeu...
- un **temps de conclusion** avec la remise des diplômes de participation et éventuellement un temps convivial
- une rencontre **ouverte aux USEPiens** du cycle 2

Jeux traditionnels retenus pour la rencontre :

	CP	CE1	CE2
Jeu n°1	Les prisons multiples	La queue du diable	Les drapeaux
Jeu n°2	L'épervier	L'esquive ballon	Ballon château

Afin de préparer au mieux la rencontre, les **fiches des jeux** avec les règles communes, ainsi que les **feuilles de match** pour entraîner les enfants à exercer les rôles sociaux, sont disponibles sur notre site.