



## Objectifs :

- A la suite de la mise en place d'un cycle de course longue et de lancer de précision en EPS, produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée :
  - Cycle 2 : Accepter et viser une performance mesurée et se confronter aux autres ;
  - Cycle 3 : Combiner une course et un lancer pour faire la meilleure performance cumulée.
- Impliquer progressivement les enfants dans la **tenue des rôles sociaux** (maître du temps, maître de la marque, juge...).

## Les classes USEPiennes participantes s'engagent à :

- Pratiquer un **cycle d'apprentissage** en amont
- Impliquer les enfants de CE2, CM1 et CM2 dans la **tenue des rôles sociaux** (juge, maître de la marque, maître du temps...) au cours du cycle d'apprentissage et pendant la rencontre
- Constituer des équipes mixtes, homogènes de 3 à 4 coureurs
- **Respecter l'organisation de la rencontre** telle qu'elle aura été prévue
- Apporter le **Totem de leur association** lors de la rencontre
- **Partager le temps de pause méridienne** avec les autres classes participantes

## L'Association USEP d'école « organisatrice » s'engage à :

- Mettre en place la **Rencontre Sportive Associative Biathlon**, avec un **temps d'accueil et de conclusion** de la rencontre
- Impliquer progressivement les enfants de CE2, CM1 et CM2 dans la **tenue des rôles sociaux** (juge, maître de la marque, maître du temps...)
- Remettre un **diplôme de participation** à toutes les classes USEPiennes engagées

## L'USEP 21 s'engage à :

- **Accompagner** l'Association USEP d'école organisatrice, mettre à disposition le **matériel nécessaire** pour la rencontre
- **Communiquer** via les réseaux sociaux et le site internet
- Remettre, sur présentation de la licence, un **diplôme individuel** et les smileys « rôles sociaux ».
- Donner **l'équivalent de 60%** d'un trajet Ecole-Dijon en **budget matériel** à l'AS organisatrice

## Transport :

Le Comité départemental de l'USEP prend en charge **60% du transport** pour les classes USEPiennes (licenciées) **ayant répondu au cahier des charges**.



## Présentation de la rencontre :

La Rencontre Sportive Associative Biathlon à l'USEP Côte d'or, c'est :

- la participation, **par équipe, si possible mixte, de 4 enfants de niveau homogène**, à une épreuve combinant course longue et lancer de précision
- une rencontre dans laquelle **chaque enfant est pratiquant et impliqué dans un rôle social** (pour les CE2, CM1 et CM2) : maître du temps, arbitre, arbitre de touche, maître de la marque...
- une rencontre **accessible et valorisante pour tous** (équitable, épanouissante et inclusive)
- un **temps d'accueil** en début de rencontre avec : présentation des classes participantes, présentation des totems, rappel des règles du jeu...
- un **temps de conclusion** avec la remise des diplômes de participation et éventuellement un temps convivial
- une rencontre **ouverte aux USEPiens des cycles 2 et 3**

## Description de la situation de référence :

Tous les élèves courent sur la même **piste composée de 3 parties** :

- une boucle de 200 mètres pour la course longue
- une zone de lancer de précision
- une boucle de 20 mètres pour les pénalités

Les **distances de course et de lancer varient** en fonction du niveau des élèves :

Classe d'âge	Distance de l'épreuve de course longue	Lancer à
CP	900 m	2 m
CE1	1 000 m	2,50 m
CE2	1 200 m	3 m
CM1	1 400 m	3,50 m
CM2	1 800 m	4 m

Pour l'épreuve de lancer, il s'agit d'un **lancer de balle de tennis dans une cible**. Chaque équipe se présentera 4 fois dans la zone de lancer :

- 2 fois pour un lancer dans une poubelle (100 L)
- 2 fois pour un lancer dans une cible verticale (anneau de 37 cm de diamètre, placé à une hauteur de 1 mètre)

Les 4 coureurs de l'équipe se répartiront sur les 4 passages : chaque fois, le coureur **lancera successivement 4 balles**.

Une **boucle de pénalité** sera imposée à toute l'équipe pour chaque lancer non réussi.



### Décomposition de chaque course :

CP	½ boucle	Lancer 1 Cible	1 boucle	Lancer 2 Poubelle	1 boucle	Lancer 3 Cible	1 boucle	Lancer 4 Poubelle	1 boucle
CE1	1 boucle	Lancer 1 Cible	1 boucle	Lancer 2 Poubelle	1 boucle	Lancer 3 Cible	1 boucle	Lancer 4 Poubelle	1 boucle
CE2	2 boucles	Lancer 1 Cible	1 boucle	Lancer 2 Poubelle	1 boucle	Lancer 3 Cible	1 boucle	Lancer 4 Poubelle	1 boucle
CM1	1 boucle	Lancer 1 Cible	2 boucles	Lancer 2 Poubelle	2 boucles	Lancer 3 Cible	2 boucles	Lancer 4 Poubelle	
CM2	2 boucles	Lancer 1 Cible	2 boucles	Lancer 2 Poubelle	2 boucles	Lancer 3 Cible	2 boucles	Lancer 4 Poubelle	1 boucle

C'est au passage du dernier coureur que le temps de l'équipe est retenu et c'est à l'arrivée du dernier coureur dans la zone de lancer que ce-dernier est autorisé (la solidarité et l'entraide sont des facteurs importants).

Les équipes de 4 coureurs (et leurs officiels) seront repérables par une chasuble de couleur.